

Laboratorium 4 – Biblioteka numpy

1. Zaimplementuj klasę reprezentującą trójmian kwadratowy wykorzystując tablicę ndarray o odpowiednim rozmiarze. Klasa powinna implementować konstruktor, metody pozwalające odczytywać i ustawiać wartości współczynników, przeciążone operatory dodawania oraz odejmowania. Ponadto, klasa powinna implementować metodę obliczającą wartości wielomianu dla tablicy argumentów oraz metodę specjalną `__str__()`.
2. Zapoznaj się z dokumentacją biblioteki numpy w zakresie reprezentowania wielomianów (<https://numpy.org/doc/stable/reference/routines.polynomials.html>).

Karol Tarnowski
Wrocław, 2024