

Laboratorium 6 – Biblioteka numpy

1. Zaimplementuj klasę reprezentującą trójmian kwadratowy wykorzystując tablicę ndarray o odpowiednim rozmiarze. Klasa powinna implementować konstruktor, metody pozwalające odczytywać i ustawiać wartości współczynników, przeciążone operatory dodawania oraz odejmowania. Ponadto, klasa powinna implementować metodę obliczającą wartości wielomianu dla tablicy argumentów oraz metodę specjalną `__str__()`.
2. Zauważ, że tablica współczynników wielomianu z poprzedniego zadania, umożliwia przechowywanie większej liczby współczynników niż trzy. Zaimplementuj klasę reprezentującą wielomian dowolnego stopnia. Podobnie jak w poprzednim zadaniu, zaimplementuj metody pozwalające odczytywać i ustawiać wartości współczynników, przeciążone operatory dodawania oraz odejmowania, metodę obliczającą wartości wielomianu dla tablicy argumentów oraz metodę specjalną `__str__()`. Dodatkowo zaimplementuj przeciążony operator mnożenia.

Karol Tarnowski
Wrocław, 2024