

Programowanie obiektowe

INP001045L

rok akademicki 2022/23

semestr zimowy

Laboratorium 6

Karol Tarnowski

karol.tarnowski@pwr.edu.pl

L-1 p. 220



Plan

- Przeciążanie operatorów
- Przykład
 - `__add__`
 - `__radd__`
 - `__iadd__`
- Metody specjalne klas



Przeciążanie operatorów

- Obiekty tworzonych klas mogą wykorzystywać operatory
- Przykładowo, jeśli **a** oraz **b** są instancjami pewnej klasy, to konieczne jest przeciążenie operatora dodawania tak, aby wyrażenie **a + b** miało sensowną wartość

Przeciążanie operatorów

- Przykład - dodawanie dwóch punktów

```
point2d_operators.py x point2d_21.py x
1 """
2 Program ilustrujący działanie
3 operatorem dodawania.
4 """
5 class Point2d_Operators:
6
7     def __init__(self):
8         self.__x = 0.
9         self.__y = 0.
10
11     def get_coordinates(self):
12         return [ self.__x, self.__y ]
13
14     def set_xy(self,x,y):
15         self.__x = x
16         self.__y = y
17
18     # definicja metody __add__
19     # przy obliczaniu wyrażenia p1 + p2
20     def __add__(self, other):
21         print("__add__")
22         r = Point2d_Operators()
23         r.set_xy(self.__x + other.__x, self.__y + other.__y)
24         return r
25
26     def __str__(self):
27         return str(self.get_coordinates())
28
29 def main():
30     # zmienna p1 - punkt o współrzędnych [3., 4.]
31     p1 = Point2d_Operators()
32     p1.set_xy(3.,4.)
33
34     # zmienna p2 - punkt o współrzędnych [2., 0.7]
35     p2 = Point2d_Operators()
36     p2.set_xy(2.,0.7)
37
38     print( p1 + p2 )
39
40 if __name__ == '__main__':
41     main()

```

```
Repozytorium.py
__add__
[5.0, 4.7]
```



Przeciążanie operatorów

- Przykład - dodawanie dwóch punktów z obsługą różnych typów

```
34 def main():
35     # zmienna p1 - punkt o współrzędnych [3., 4.]
36     p1 = Point2d_Operators()
37     p1.set_xy(3.,4.)
38
39     # zmienna p2 - punkt o współrzędnych [2., 0.7]
40     p2 = Point2d_Operators()
41     p2.set_xy(2.,0.7)
42
43     print( p1 + p2 )
44     print( p1 + 3. )
45     print( p1 + 3 )
46
```

```
# definicja metody __add__, która jest wywoływana
# przy obliczaniu wyrażenia self + other
def __add__(self, other):
    print("__add__")
    if type(other) == type(self):
        r = Point2d_Operators()
        r.set_xy(self.__x + other.__x, self.__y + other.__y)
        return r
    elif type(other) == int or type(other) == float:
        t = Point2d_Operators()
        t.set_xy(float(other), 0.0)
        return self + t
```



Przeciążanie operatorów

- Przykład - dodawanie dwóch punktów z obsługą różnych typów (zgłaszanie wyjątku)

```
17
18     # definicja metody __add__, która jest wywoływana
19     # przy obliczaniu wyrażenia self + other
20     # zgłasza wyjątek TypeError gdy typ other jest inny niż
21     # Point2d_Operators, int, float
22     def __add__(self, other):
23         print("__add__")
24         if type(other) == type(self):
25             r = Point2d_Operators()
26             r.set_xy(self.__x + other.__x, self.__y + other.__y)
27             return r
28         elif type(other) == int or type(other) == float:
29             t = Point2d_Operators()
30             t.set_xy(float(other), 0.0)
31             return self + t
32         else:
33             raise TypeError
34
```



Przeciążanie operatorów

- Przykład - operator dla różnych typów w zamienionej kolejności

```
41
42 def main():
43     # zmienna p1 - punkt o współrzędnych [3., 4.]
44     p1 = Point2d_Operators()
45     p1.set_xy(3.,4.)
46
47     # zmienna p2 - punkt o współrzędnych [2., 0.7]
48     p2 = Point2d_Operators()
49     p2.set_xy(2.,0.7)
50
51     print( p1 + p2 )
52     print( p1 + 3. )
53     print( p1 + 3 )
54
55     print( 3. + p1 )
56
```

```
34
35 def __radd__(self, other):
36     print("__radd__")
37     return self.__add__(other)
38
```



Przeciążanie operatorów

- Przykład - złożony operator przypisania

```
39     def __iadd__(self, other):
40         print("__iadd__")
41         if type(other) == type(self):
42             self.__x += other.__x
43             self.__y += other.__y
44             return self
45         elif type(other) == int or type(other) == float:
46             self.__x += other
47             return self
48         else:
49             raise TypeError
50
```




Specjalne metody klas

- Klasy mają metody specjalne powiązane z operatorami

```
object.__add__(self, other)
object.__sub__(self, other)
object.__mul__(self, other)
object.__matmul__(self, other)
object.__truediv__(self, other)
object.__floordiv__(self, other)
object.__mod__(self, other)
object.__divmod__(self, other)
object.__pow__(self, other[, modulo])
object.__lshift__(self, other)
object.__rshift__(self, other)
object.__and__(self, other)
object.__xor__(self, other)
object.__or__(self, other)
```

<https://docs.python.org/pl/3/reference/datamodel.html#emulating-numeric-types>



Specjalne metody klas

- Podobnie operatory relacji

```
object.__lt__(self, other)
object.__le__(self, other)
object.__eq__(self, other)
object.__ne__(self, other)
object.__gt__(self, other)
object.__ge__(self, other)
```

- Dla wielu innych operacji istnieją metody specjalne (np. : `__abs__`, `__len__`, `__repr__`)



Podsumowanie

- Przeciążanie operatorów
- Metody specjalne klas