

Wstęp do programowania

Laboratorium 9

1. Napisz program, który tworzy tabelę zestawiającą temperatury w stopniach Celsjusza (od 0 do 40 co 2) i ich odpowiedniki w stopniach Fahrenheita.
2. Napisz program, który wypisuje na ekran zadaną przez użytkownika liczbę gwiazdek.
3. Napisz program, który wylicza średnią arytmetyczną ocen podawanych przez użytkownika. Użytkownik powinien określić ile ocen chce podać.
4. Napisz program, który prosi użytkownika o podanie dodatniej liczby całkowitej, a następnie wyświetla silnię podanej liczby.
5. Napisz program, który sprawdza, czy liczba podana przez użytkownika jest rozwiązaniem równania $x^2 - 2 = 0$, z dokładnością do 10^{-4} (czy podana przez użytkownika liczba spełnia warunek $|x^2 - 2| \leq 10^{-4}$). Program prosi użytkownika o podanie liczby dopóty, dopóki nie uzyska prawidłowej odpowiedzi.

Karol Tarnowski
Wrocław, 2020