

## Wstęp do programowania

### Laboratorium 2

1. Sprawdź działanie następujących poleceń w trybie interaktywnym interpretera:

```
>>> wiek = 19
>>> 25 = wiek

>>> width = 10
>>> length = 5
>>> print(width)
>>> print('width') #zwróć uwagę na apostrofy
>>> print(length)
```

2. Sprawdź działanie następujących poleceń w trybie interaktywnym interpretera:

```
>>> type(1)
>>> type(1.0)
>>> type('Hello')
```

3. Sprawdź działanie następujących poleceń w trybie interaktywnym interpretera:

```
>>> string_value = input('Podaj liczbę całkowitą: ')
>>> type(string_value)
>>> x = int(string_value)
>>> type(x)
```

Spróbuj podawać z klawiatury różne wartości, np. **99**, albo **liczba całkowita**.

4. Napisz program, który będzie pytał użytkownika o ulubiony kolor, a następnie będzie wyświetlał tę informację.
5. Napisz program, który będzie wyświetlał następujące informacje:
  - Twoje imię i nazwisko
  - Twój kierunek studiów
  - Twój numer indeksu

Przed przystąpieniem do pisania programu zaprojektuj algorytm.

Każdy komunikat umieść w osobnej funkcji – łącznie program powinien składać się z 4 funkcji.

Karol Tarnowski  
Wrocław, 2020